

## **Instrucțiunea cu privire la modul de ținere a bazei de date grafice a cadastrului**

### **Capitolul I. Dispoziții generale**

1. Instrucțiunea cu privire la modul de ținere a bazei de date grafice a cadastrului (denumită în continuare – Instrucțiune) este elaborată în conformitate cu Legea cadastrului bunurilor imobile nr. 1543 din 25.02.1998 și Instrucțiunea cu privire la modul de elaborare și actualizare a planurilor cadastrale și geometrice, aprobată prin Ordinul Agenției Relații Funciare și Cadastru (denumită în continuare - ARFC) nr. 140 din 06.08.2012.

2. Prezenta instrucțiune stabilește:

- 1) structura și conținutul bazei de date grafice;
- 2) cerințele față de baza de date grafică.

3. În sensul prezentei Instrucțiuni se utilizează următoarele noțiuni:

**date spațiale** - orice date cu referire directă sau indirectă la o locație sau zonă geografică specifică;

**bază de date grafică (plan digital)** – totalitate de date spațiale și descriptive, organizate conform anumitor reguli, care prevăd descrierea, stocarea și procesarea datelor ce descriu bunul imobil;

**obiect informațional** – component al bazei de date grafice: o reflectare virtuală a entităților existente, atât a celor materiale cât și a celor nemateriale (teren, construcție, servitute, etc.);

**clasificator** – totalitatea semnificațiilor unor sau altor caracteristici ale obiectului informațional;

4. Baza de date grafică a cadastrului este ținută de Întreprinderea de Stat „Cadastru” și include următoarele funcționalități: crearea, actualizarea, stocarea și furnizarea informației grafice referitoare la bunurile imobile.

5. Responsabilitatea pentru corectitudinea și legalitatea acțiunilor executate în baza de date grafică o poartă persoana responsabilă de recepția lucrărilor cadastrale.

6. Crearea și actualizarea bazei de date grafice este efectuată în temeiul: documentației tehnice-cadastrale întocmite cu respectarea cerințelor stabilite de instrucțiunile aprobate de ARFC și a materialelor digitale perfectate conform cerințelor indicate în capitolul II și III al prezentei Instrucțiuni - întocmite în cadrul lucrărilor cadastrale și recepționate de Întreprinderea de Stat „Cadastru”.

7. Crearea bazei de date grafice constă în introducerea inițială a datelor referitoare la obiectele informaționale formate în rezultatul lucrărilor cadastrale.

8. Actualizarea bazei de date grafice constă în modificarea obiectelor informaționale existente (modificarea geometriei și/sau datelor descriptive) și arhivarea obiectelor inițiale supuse modificării în scopul păstrării istoriei.

9. Baza de date grafică este stocată pe obiecte informaționale și formează un plan digital unic pe întreg teritoriu al Republicii Moldova.

10. Informația din baza de date grafică are un caracter deschis și se furnizează conform legislației în vigoare.

11. În caz de necesitate, se va efectua restabilirea bazei de date grafice cu ajutorul copiilor de siguranță. Copiile de siguranță a bazei de date grafice se creează cu o periodicitate de cel puțin 2 ori pe lună pe dispozitive de înregistrare și se păstrează în exteriorul incintei întreprinderii, în locul stabilit de Agenția Relații Funciare și Cadastru.

### **Capitolul II. Conținutul planului digital**

12. Planul digital conține următoarele obiecte informaționale:

1) **HCSectoareRM** – informația grafică privind structurizarea cadastrală pe întreg teritoriu al Republicii Moldova și reprezintă hotarele sectoarelor cadastrale în scopul atribuirii numerelor cadastrale;

2) **Terenuri** – informația grafică despre terenuri, obținută în rezultatul executării lucrărilor cadastrale;

3) **Construcții (și Componente)** – construcția subterană/supraterană legată solid de pământ a cărei strămutare este imposibilă fără cauzarea de prejudicii destinației ei;

4) **Încăpere izolată** – parte a unei clădiri, separată de alte părți adiacente ale acestei clădiri, prin pereți sau prin despărțituri fără goluri pentru uși, având ieșire separată pe palierul scării, în coridor comun, în curte sau în stradă.

5) **FixPct** – punct fix de cotitură a hotarului terenului caracterizat prin: precizia determinării coordonatelor, tipul materializării punctului și existența documentului ce confirmă actul coordonării amplasării punctului cu titularii de drepturi ale terenurilor adiacente.

6) **FixHtr** – segmentul de hotar fix, ce unește două puncte fixe.

7) **Grevari** – parte din teren pentru constituirea unui drept (servitute, folosință, arendă, etc.).

13. Structura obiectelor informaționale este descrisă în Anexa 1 la prezenta instrucțiune.

14. Pentru fiecare obiect informațional se completează datele atributive obligatorii (textuale și grafice), caracteristice obiectului informațional. Conținutul datelor atributive sunt descrise în Anexa 2 la prezenta Instrucțiune.

15. Obiectul informațional poate fi format din unul sau doi constituenți.

16. În baza de date grafică, obiectele informaționale și constituenții săi parcurg ciclul său de viață cu următoarele stări:

1) **Proiect** – obiect obținut în urma lucrărilor cadastrale și stocat temporar pentru a fi supus procedurii de verificare și recepție, conform legislației în vigoare;

2) **Activ** – obiectele care au fost verificate și primite spre stocare în baza de date grafică. Starea „activ” poate avea următoarele stări:

a) **Recepționat** – obiect, inclus în baza de date grafică în baza documentației tehnice-cadastrale care conține documente în temeiul cărora pot fi executate lucrările cadastrale (ex: decizia consiliului local de atribuire a terenului, hotărârea instanței de judecată, acordul titularilor de drepturi al terenurilor adiacente după caz, etc.);

b) **Posesia\_** (posesia de fapt a terenului) - obiect care reflectă hotarul de facto al terenului (suprafața utilizată de beneficiar), însă pentru care lipsește temeiul juridic pentru înregistrarea în registrul bunurilor imobile, dar se impune stocarea lui (obiectului) în baza de date grafică cu scop informativ (pentru susținerea sistemului de impozitare, delimitarea terenurilor proprietate publică cu probleme, etc.);

c) **Înregistrat** – obiect înregistrat în registrul bunurilor imobile.

3) **Stins** – obiect sau constituent radiat din baza de date grafică și transmis în arhivă pentru menținerea istoriei și vizualizării situației la o anumită dată.

17. Obiectul informațional poate avea diferite reprezentări grafice în diferite stări. În aceeași stare poate fi doar o variantă grafică, cu excepția stării „Stins”.

18. Trecerea obiectului din starea „recepționat” în starea „înregistrat” și din starea „înregistrat” în starea „stins” se execută de către registrator, automatizat, concomitent cu efectuarea înscrișului în registrul bunurilor imobile, efectuarea modificărilor în registrul bunurilor imobile, efectuarea stingerea obiectului în registrul bunurilor imobile.

19. Trecerea obiectului din starea „Proiect” în „Recepționat”/„Posesie” și din „Recepționat”/„Posesie” în „Stins” se execută de către persoana responsabilă de verificare și recepție în temeiul actelor constatatoare.

20. În scopul posibilității de vizualizare a situației grafice de la o anumită dată, pentru toate obiectele informaționale se va păstra istoria modificărilor (atât a datelor textuale, cât și a reprezentării grafice) cu fixarea automată de către sistem a datelor ce țin de istoria obiectului (cine, când și ce a fost modificat).

21. Unele obiecte informaționale sunt legate între ele și ierarhic subordonate:

- a) Încăperi izolate → Construcții → Terenuri → HCSectoareRM
- b) FixPct → FixHtr → Terenuri

Obiectele subordonate ierarhic nu pot fi create în baza de date grafică în cazul în care nu există/nu formează obiectul de nivel superior.

22. Reprezentarea grafică a obiectelor se formează și se păstrează în Sistemul de coordonate MOLDREF 99 (SC MR99). Suprafețele se calculează în plan.

23. În baza de date grafică va fi posibilă vizualizarea separată sau concomitentă a diferitor date grafice cu diferite stări și statute (cu posibilitatea utilizării diferitor stiluri pentru evidențierea modificărilor, diferențelor, etc) cu tipărirea sau exportarea ulterioară.

### ***Particularități specifice obiectelor informaționale***

24. Obiectul informațional ***HCSectoareRM***.

1) Tipul obiectului – poligon.

2) Obiectul informațional servește pentru atribuirea numerelor cadastrale sectoarelor de teren și poate fi modificat în cadrul lucrărilor cadastrale prin:

- a) formarea sectoarelor cadastrale noi;
- b) comasarea sectoarelor cadastrale existente;
- c) actualizarea hotarelor sectoarelor cadastrale.

3) Procedura de modificare a sectoarelor cadastrale este următoarea:

a) executantul lucrărilor cadastrale elaborează propuneri de modificare a hotarului sectorului cadastral, care sunt prezentate persoanei responsabile de recepția lucrărilor cadastrale (concomitent cu documentația tehnică-cadastrală și materialele digitale întocmite în cadrul lucrării cadastrale și prezentate spre recepție);

b) persoana responsabilă de recepția lucrării cadastrale examinează propunerile de modificare: în cazul acceptării, introduce modificările respective în hotarele sectoarelor cadastrale, în cazul neacceptării propunerilor de modificare - hotarele rămânând neschimbate.

4) Cerințe față de obiectul informațional:

a) se va respecta topologia pentru obiectele adiacente: muchiile poligoanelor adiacente vor avea aceleași noduri;

b) se exclud dublări de numere cadastrale ale sectoarelor cadastrale;

c) la modificarea hotarelor sectoarelor cadastrale se ia în considerație existența bunurilor imobile la nivel de teren (Terenuri) în cadrul sectoarelor implicate în modificare, întru evitarea afectării lor (terenurilor). De regulă, terenurile existente se vor include în sectorul cadastral corespunzător (numărul cadastral al terenului corespunde cu numărul cadastral al sectorului);

d) la trasarea hotarului sectorului cadastral se ia în considerație existența și calitatea informației grafice pentru bunurile imobile la nivel de teren. Hotarul sectorului cadastral poate trece pe hotarele exterioare ale terenurilor sau pe conturul drumurilor, fâșiilor forestiere, limitelor câmpurilor;

e) modificarea hotarelor unităților administrativ-teritoriale nu atrage după sine modificarea hotarelor sectoarelor cadastrale, iar în cazul necesității modificării hotarului sectorului cadastral la periferia unității administrativ-teritoriale (în apropierea hotarului administrativ) se va consulta hotarul administrativ.

5) Etapele ciclului de viață specifice obiectului informațional *HCSectorRM* sunt următoarele:

- a) toate obiectele prezentate spre examinare se stochează în starea de „Proiect”;
- b) obiectele care au fost examinate și acceptate devin obiecte active;
- c) versiunea anterioară modificării acceptate trece în starea „Stins”.
- 6) Obiectele active din *HCSectorRM* pot fi vizualizate în planul cadastral al teritoriului.

#### 25. Obiectul informațional ***Terenuri***.

1) Tipul obiectului – poligon.

2) Obiectul informațional este format din 2 constituenți:

a) *obiectul legal* – obiect pentru care există temeiul juridic în vederea creării sau actualizării planului digital;

b) *obiectul fizic* (posesia) – obiect pentru care lipsește temeiul juridic în vederea creării sau actualizării planului digital, dar se impune stocarea lui (obiectului) în baza de date grafică cu scop informativ (pentru susținerea sistemului de impozitare, delimitarea terenurilor proprietate publică cu probleme, etc.).

3) Cerințe față de obiectul informațional:

a) se va respecta topologia pentru obiectele adiacente de același tip (între „obiecte fizice”, între „obiecte legale”): muchiile poligoanelor adiacente vor avea aceleași noduri (neconformitățile existente de suprapuneri virtuale sau suprafețe de teren libere ale obiectelor adiacente - exemplu: proiectul terenurilor agricole, cotele de teren echivalent, se suprapune cu proiectul sectoarelor de teren din intravilan - vor fi eliminate treptat conform actelor normative în vigoare);

b) se va respecta topologia cu obiectele de nivel superior (teren – sector cadastral), se admite extinderea terenului din sectorul cadastral cu până la 45% din suprafața terenului, celelalte 55% din suprafața terenului rămânând în sectorul cadastral corespunzător (numărul cadastral al terenului corespunde cu numărul cadastral al sectorului cadastral);

c) nu se admite extinderea terenului din hotarul unității administrativ-teritoriale;

d) se exclud dublări de numere cadastrale și numărul cadastral al terenului corespunde cu numărul cadastral al sectorului cadastral în care se află (obiectele existente cu numerele cadastrale provizorii urmează a fi identificate și re poziționate în sistemul de coordonate MOLDREF-99 conform actelor normative și legislative în vigoare cu conferirea numărului cadastral nou corespunzător sectorului cadastral în care se vor amplasa);

e) de regulă, suprafața obiectului legal din baza de date grafică trebuie să corespundă cu suprafața terenului din documentul de drept care vine la înregistrare în registrul bunurilor imobile.

4) Etapele ciclului de viață specifice obiectului informațional Terenuri sunt următoarele:

a) toate obiectele transmise spre recepție se stochează în baza de date în starea de „Proiect”;

b) obiectele care dispun de temei legal pentru actualizarea planului digital trec în constituentul „*obiect legal* „ cu starea „Recepționat”, iar obiectele pentru care lipsește temeiul juridic pentru actualizarea planului digital, dar pentru care se impune stocarea în baza de date grafică cu scop informativ (pentru susținerea sistemului de impozitare, delimitarea terenurilor proprietate publică cu probleme, etc.) trec în constituentul „*obiect fizic*” cu starea „Posesie”;

c) după înregistrarea în registrul bunurilor imobile a dreptului asupra obiectului, obiectul din starea „Recepționat” trece în starea „Înregistrat”;

d) odată cu stingerea obiectului în registrul bunurilor imobile sau cu efectuarea modificărilor despre obiect în registrul bunurilor imobile, obiectul (constituentul) din starea „Înregistrat” trece în starea „Stins”;

e) în unele cazuri obiectul (constituentul) din starea „Posesie” sau „Recepționat” poate trece în starea „Stins”.

5) Obiectele din Terenuri cu starea „Înregistrat” se reprezintă pe planul cadastral al bunurilor imobile.

## 26. Obiectele informaționale **Construcții și Componente**.

Aceste două obiecte informaționale sunt strâns legate între ele.

1) Obiectul informațional **Componente** se obține și se prezintă numai în rezultatul executării lucrărilor cadastrale la nivel de clădire și conține informația grafică privind toate părțile componente (autorizate și neautorizate, legalizate și nelegalizate) ale unei clădiri. Obiectul informațional este format dintr-un constituent, care poate avea diferite reprezentări grafice în diferite stări.

2) Obiectul informațional **Construcții** se obține și se prezintă în rezultatul lucrărilor cadastrale (cu excepția lucrărilor cadastrale la nivel de clădiri) și conține informația grafică privind toate construcțiile amplasate pe un teren specificate în anexa nr.5 la Instrucțiunea cu privire la înregistrarea bunurilor imobile și a drepturilor asupra lor:

- toate construcțiile din cadrul unui teren, (la executarea lucrărilor cadastrale masive: doar clădirea (ile) principală (le).
- plantațiile multianuale (vie, livadă, alte plantație perenă);
- obiectele acvatice.

Obiectul informațional este format dintr-un constituent, care poate avea diferite reprezentări grafice în diferite stări.

3) Tipul obiectelor – poligon.

4) Cerințe față de obiectele informaționale:

a) se va respecta topologia pentru fiecare obiect cu obiectele adiacente de același tip (între construcții, între componente: muchiile poligoanelor adiacente vor avea aceleași noduri), ca derogare de la regula generală fiind cazurile în care pe teren sunt amplasate clădiri subterane;

b) se va respecta topologia între obiectul informațional construcții și componentele acesteia (nodurile construcției vor corespunde cu nodurile componentelor);

c) se va respecta topologia cu obiectele de nivel superior (construcție – teren), excepție fac numai cazurile, în care construcția se extinde pe terenul adiacent;

d) se exclud dublări de numere cadastrale;

e) construcția se reprezintă în plan după fundament, după acoperiș (ex. lucrări în baza materialelor stereografice, lucrări de vectorizare) sau combinat;

f) suprafața obiectului înregistrat în registrul bunurilor imobile, de regulă, corespunde cu suprafața obiectului legalizat (în baza de date (pentru *Construcții*) deja există necorespunderi, care se vor elimina treptat prin introducerea *Componentelor*.)

5) Etapele ciclului de viață specifice obiectelor informaționale sunt următoarele:

a) Toate obiectele prezentate spre recepție se stochează în baza de date grafică în starea de „Proiect”

b) Obiectele formate în rezultatul lucrărilor cadastrale (cu excepția lucrărilor cadastrale la nivel de clădiri) ce corespund cerințelor pentru recepție trec în obiectul informațional *Construcții* cu starea „Recepționat”, iar obiectele formate în rezultatul lucrărilor cadastrale la nivel de clădiri trec în obiectul informațional *Componente* cu starea „Recepționat”. Conturul total al componentelor recepționate formează (automat de către sistem) reprezentarea grafică pentru obiectul informațional *Construcții* cu starea „Recepționat”;

c) Odată cu înregistrarea în Registrul bunurilor imobile a drepturilor asupra obiectului, obiectele din starea „Recepționat” trec în starea „Înregistrat”. Pentru *Construcții* se va proceda în felul următor:

- în cazul în care conturul componentelor înregistrate coincide cu conturul total al componentelor recepționate atunci reprezentarea grafică respectivă din obiectul informațional *Construcții* din starea „Recepționat” trece în starea „Înregistrat”;

- în cazul în care conturul componentelor cu starea „înregistrat” nu coincide cu conturul total al componentelor recepționate (careva din componentele recepționate nu se includ la înregistrare) atunci conturul total al componentelor cu starea „înregistrat” formează o reprezentare grafică pentru obiectul informațional *Construcții* cu starea „înregistrat”. În acest caz obiectul informațional *Construcții* va avea două reprezentări grafice cu stări diferite (fig.2): reprezentarea grafică cu starea „Recepționat”, care arată construcția în întregime; reprezentarea grafică cu starea „Înregistrat”, care arată doar partea înregistrată a construcției.

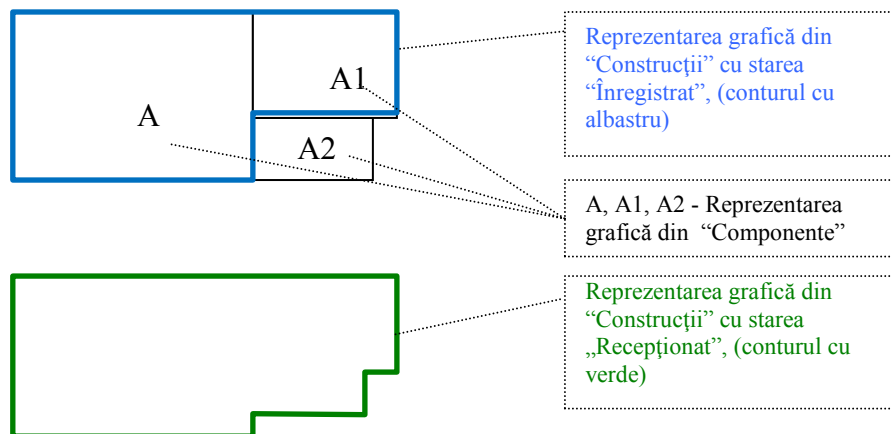


Fig.2

d) odată cu stingerea obiectului în registrul bunurilor imobile sau cu efectuarea modificărilor despre obiect în registrul bunurilor imobile, obiectul (constituentul) din starea „Înregistrat” trece în starea „Stins”. Totodată, obiectul din starea „Recepționat” poate trece în starea „Stins”.

6) Obiectele din Construcții cu starea „Înregistrat” se reprezintă pe planul cadastral al bunurilor imobile.

### 27. Obiectul informațional *Încăpere izolată* .

1) Tipul obiectului – desen tehnic.

2) Cerințe față de obiectul informațional:

- conține informația despre limitele încăperilor izolate;
- nu se admite suprapunerea încăperilor izolate. Totodată, se admite ca mai multe încăperi izolate dintr-o construcție să aibă una sau mai multe încăperi comune între ele;

3) Etapele ciclului de viață specifice obiectului informațional *încăpere izolată* sunt următoarele:

a) toate obiectele prezentate spre recepție se stochează în baza de date grafică în starea de „Proiect”;

b) obiectele care corespund cerințelor trec în starea „Recepționat”;

c) odată cu modificarea datelor despre obiectul informațional, obiectul din starea „Recepționat” trece în starea „Stins”.

4) Obiectele din „Încăpere izolată” înregistrate în registrul bunurilor imobile se reprezintă pe planul cadastral al bunurilor imobile.

### 28. Obiectul informațional *FixPct*

1) Tipul obiectului – punct.

2) Cerințe față de obiectul informațional:

- conține date despre punctele de cotitură a hotarului terenului care sunt determinate precis cu racordarea la SC MR 99, materializate în teren și coordonate cu titularii de drepturi ale terenurilor adiacente;

b) se va respecta topologia pentru fiecare obiect din *FixPct* - se exclude dublarea de puncte;

c) se va respecta topologia cu segmentul de hotar fix (*FixHtr*): punctul reprezintă nodul unui segment de hotar fix.

3) Etapele ciclului de viață specifice obiectului informațional *FixPct* sunt următoarele:

d) toate obiectele prezentate spre recepție se stochează în baza de date grafică în starea de „Proiect”;

e) obiectele care corespund cerințelor trec în starea „Recepționat”;

f) odată cu modificarea datelor despre obiectul informațional, obiectul din starea „Recepționat” trece în starea „Stins”.

4) Punctele fixe (obiectele din *PctFix*) cu starea „recepționat” se indică în planul cadastral al bunului imobil, în cazul în care în registrul bunurilor imobile au fost operate, după necesitate, modificările obținute în rezultatul stabilirii punctelor fixe.

#### 29. Obiectul informațional *FixHtr*

1) Tipul obiectului – linie.

2) Cerințe față de obiectul informațional:

a) se crează o linie (în *FixHtr*) în cazul, în care segmentul de hotar unește două puncte fixe (din *FixPct*);

b) se va respecta topologia pentru fiecare obiect din *FixHtr*, se exclude dublarea de segmente, nu se admit segmente care se suprapun parțial sau complet, segmentele adiacente se vor intersecta într-un nod (punct din *FixPct*);

c) se va respecta topologia cu sectorul de teren (*Terenuri*): segmentul coincide cu muchia poligonului unui sector de teren, nodurile segmentului de hotar fix coincid cu nodurile muchiei poligonului.

3) Etapele ciclului de viață specifice obiectului informațional *FixHtr* sunt următoarele:

a) toate obiectele transmise spre recepție se stochează în baza de date grafică în starea de „Proiect”.

b) obiectele care corespund cerințelor trec în starea „Recepționat”;

c) odată cu modificarea datelor despre obiectul informațional, obiectul din starea „Recepționat” trece în starea „Stins”.

4) Segmentele de hotar fixe cu starea „recepționat” se indică în planul cadastral al bunului imobil, în cazul în care în registrul bunurilor imobile au fost operate, după necesitate, modificările obținute în rezultatul stabilirii hotarului fix.

#### 30. Obiectul informațional *Grevări*.

1) Tipul obiectului – poligon.

2) Cerințe față de obiectul informațional:

a) obiectul informațional se creează numai în cazul în care grevarea se referă numai la o parte din bun imobil;

b) se va respecta topologia pentru fiecare obiect din *Grevări* cu obiectele adiacente de același tip (muchiiile poligoanelor adiacente vor avea aceleași noduri), excepție fac obiectele de tip servitute și cazurile în care o parte din porțiunea de teren transmisă deja în arenda (folosința, etc) este transmisă în continuare în arendă (subarendă, folosință, etc);

c) se va respecta topologia pentru fiecare obiect de tipul *Arenda* și *Folosința* din *Grevări* cu obiectul de nivel superior (*Terenuri*): muchia comună a poligoanelor va avea aceleași noduri.

3) Etapele ciclului de viață specifice obiectului informațional *Grevări* sunt următoarele:

a) toate obiectele prezentate spre recepție se stochează în baza de date în starea de „Proiect”;

b) obiectele care corespund cerințelor trec în starea „Recepționat”;

c) odată cu efectuarea notării dreptului real în registrul bunurilor imobile, temeiul apariției grevării respective (spre exemplu: referitoare la servitute), obiectele din starea „Recepționat” trec în starea „Înregistrat”.

d) la modificarea datelor despre obiect sau la stingerea dreptului asupra obiectului informațional, obiectul din starea „Recepționat” sau „Înregistrat” trece în starea „Stins”

4) Obiectele din *Grevări* cu starea „înregistrat” se indică în planul cadastral al bunului imobil.

### Capitolul III. Cerințe față de materialele grafice prezentate spre recepție

31. Informația grafică, perfectată în rezultatul executării lucrării cadastrale, se prezintă spre recepție în unul din formatele:

- a) .mid/.mif (mapinfo file), .shp pentru teren, construcție, puncte și hotare fixe, porțiuni de teren din cadrul unui teren înregistrat etc. și .dxf/.dwg, .shp, (.bim) pentru planul de nivel și încăperi izolate (în cazul lucrărilor cadastrale la nivel de clădiri și încăperi izolate);
- b) prin intermediul web-service, în cazul existenței unui astfel de sistem informațional.

32. Denumirea și conținutul materialelor digitale prezentate spre recepție Întreprinderii de Stat „Cadastru” sunt stabilite de instrucțiunile aprobate de ARFC.

33. Obiectele informaționale prezentate spre recepție vor conține în mod obligatoriu datele atributive descrise în anexa 2 a prezentei Instrucțiuni.

34. În cazul în care materialele digitale nu sunt întocmite conform cerințelor indicate în capitolul II și III al prezentei Instrucțiuni, acestea se resping și se întocmește nota de constatare a defecțiunilor în conformitate cu instrucțiunile aprobate de ARFC.

### Capitolul IV. Dispoziții tranzitorii

35. Prezenta Instrucțiune se pune în aplicare din momentul implementării noului sistem informațional în Întreprinderea de Stat „Cadastru”

36. Până la implementarea noului sistem informațional în Întreprinderea de Stat „Cadastru” planul digital se va menține în structura existentă (în conformitatea cu „Indicațiile tehnico-redacționale cu privire la elaborarea și ținerea planului digital” aprobate în a.2006) cu unele modificări și completări. Planul digital va conține următoarele obiecte (plan geometric):

- a) **HCSectoareRM** – sector cadastral;
- b) **Terenuri** – hotarele terenului în SC MoldRef99, obținute în urma lucrărilor cadastrale;
- c) **ParLab** - punctele de poziționare corectă a etichetelor (ex. numerele cadastrale) în plan întru asigurarea calității înalte de citire a planului prezentat;
- d) **TerenuriTitlu** - hotarele terenului conform documentului de drept;
- e) **TerenuriTitluWork** – sectoarele de teren formate în condițiile expuse la *lit. b) și d) al pct. 3.6 a „Instrucțiunea cu privire la efectuarea lucrărilor cadastrale de delimitare a terenurilor proprietate publică și înregistrarea lor în RBI”*;
- f) **ArhivTerenuriTitlu** - istoria modificărilor pentru sectoarele de teren;
- g) **Clădiri** – construcțiile capitale existente pe teren;
- h) **ArhivClădiri** - istoria modificărilor pentru construcții;
- i) **Grevari** (**ArhivGrevari**) – porțiuni de teren, din cadrul unui sector de teren, preconizate pentru arendă, folosință, servitute sau alte (cu istoria modificărilor);
- j) **FixPct** (**ArhivFixPct**) – punct fix de cotitură a hotarului terenului ce se caracterizează prin: este determinat precis, este coordonat cu titularii de drepturi ai terenurilor adiacente și este materializat în teren (cu istoria modificărilor);
- k) **FixHtr** (**ArhivFixPct**) - segmentul de hotar ce unește două puncte fixe (cu istoria modificărilor);
- l) **Încăperi izolate** – reprezentarea grafică a nivelelor clădirii: planul pe nivel în .dxf format.

---

\* - obiect informațional nou






Sunt și elemente informaționale auxiliare (plan contur):

- m) **Terenuri2** – indică împrejurimile (gardurile);
- n) **PctRidicari** - punctele de reper, punctele de stație și observație ale ridicărilor;
- o) **PctGeo** - punctele de reper de lungă durată, gestionate de către ARFC.

37. Obiectele menționate se vor stoca conform „Indicațiile tehnico-redacționale cu privire la elaborarea și ținerea planului digital” aprobate în a.2006 (obiecte din plan geometric în mapa GisData, obiectele din plan contur în mapa Geodezia).

38. Structura obiectelor noi **Grevari**, **FixPct**, **FixHtr** ( inclusiv și conținutul datelor atributive) sunt descrise în **Anexa 3** la prezenta Instrucțiune. Cerințele pentru aceste obiecte sunt descrise în cap. II cu următoarele completări:

- 1) Stilul desenului pentru **Grevari** - Pen (1, 4, 0) Brush (53, 0, 16777215). 
- 2) Stilul desenului pentru **FixPct** - Symbol (47,0,6,"MapInfo Cartographic",0,0)  .
- 3) Stilul desenului pentru **FixHtr** - Pen (2, 2, 22015) .

## Structura obiectelor informaționale

1. FixPct.....	2
2. FixHtr .....	2
3. Terenuri.....	3
4. Construcții (Componente).....	4
5. Grevari.....	5
6. HCSectoareRM .....	5
7. Încăpere izolată.....	6

## 1. FixPct

Atribut	Tipul atributului	Definiție	Obligativitate îndeplinirii câmpului
<b>Geometry</b>	GM_Point	<b>Geometria</b> - punctul (in coordonatele obținute prin măsurători)	Obligatory
<b>CodColect</b>	CodColectValue	<b>Metoda de obținere</b> a datelor, conform clasificatorului	Obligatory
<b>Precizia</b>	PreciziaValue	<b>Precizia poziționării</b> , conform clasificatorului	Obligatory
<b>CodTipBorn</b>	CodTipBornValue	<b>Tipul bornei de hotar</b> , conform clasificatorului.	Obligatory
<b>Temei</b>	CharacterString	Numărul cererii de executare a lucrării (OCT) sau cererii de recepție (alții decât OCT) (completată automatizat de sistem)	Obligatory
<b>Statut</b>	StatutValue	<b>Starea:</b> proiect, recepționat, stins	Obligatory
<b>Roluri de asociere</b>			
<b>Arhiva electronică</b>		Un sistem extern in care se păstrează dosarele tehnice digitale	Obligatory
<b>FixHtr</b>		hotarul, pentru care s-a inițiat fixarea punctului	Obligatory

## 2. FixHtr

Atribut	Tipul atributului	Definiție	Obligativitate îndeplinirii câmpului
<b>geometry</b>	GM_Curve	<b>Geometria</b> - linie	Obligatory
<b>Statut</b>	StatutValue	<b>Starea:</b> proiect, recepționat, stins	Obligatory
<b>Roluri de asociere</b>			
<b>Terenuri</b>		Parcela cadastrala, proprietarul căruia a inițiat fixarea hotarului	Obligatory
<b>Arhiva electronică</b>		Un sistem extern in care se păstrează dosarele tehnice digitale	Obligatory

### 3. Terenuri

Atribut	Tipul atributului	Definiție	Obligativitate îndeplinirii câmpului
<i>Comune</i>			
<b>CodCadastral</b>	CharacterString	<b>Numărul cadastral</b> , identificator tematic la nivel național, în general codul național complet al parcelei cadastrale. Acesta trebuie să asigure legătura cu registrul cadastral național sau cu echivalentul acestuia.	Obligatori
<b>CodTip</b>	CodTipValue	<b>Modul de folosință</b> , conform clasificatorului (din documentul legal).	Obligatori
<b>CodColect</b>	CodColectValue	<b>Metoda de obținere</b> a datelor, conform clasificatorului	Obligatori
<b>Precizia</b>	PreciziaValue	<b>Precizia poziționării</b> , conform clasificatorului	Obligatori
<b>CodTeh</b>	CodMetValue	<b>Tehnologia executării lucrării</b> conform clasificatorului	Obligatori
<b>Parametrii tehnici</b>		Conform clasificatorului 11	
<i>Proprii constituenților: obiect fizic, obiect legal</i>			
<b>geometria</b>	GM_Surface	<b>Geometria parcelei cadastrale</b> - poligon	Obligatori
<b>Suprafata</b>	Area	<b>Suprafața din plan</b> , se indică în hectare cu 4 cifre zecimale (poate fi un câmp care se va completa automat)	Obligatori
<b>Statut</b>	StatutValue	<b>Starea:</b> proiect, posesie, recepționat, înregistrat, stins	Obligatori
<b>Temei</b>	CharacterString	<b>Temeiul recepționării</b> – numărul cererii de executare a lucrării (pentru OCT) sau cererii de recepție (pentru alții dacit OCT) (completată automatizat de sistem)	Obligatori
<b>Label</b>	CharacterString	Text folosit pentru afișarea identificării parcelei cadastrale pe hartă: este ultima parte a numărului cadastral.	Obligatori
<b>ReferencePoint</b>	GM_Point	Un punct din interiorul parcelei cadastrale, utilizat pentru afișarea textului. Se va completa la stocarea în BD	Obligatori
<b>Codprobl</b>	CodproblValue	<b>identificarea problemelor</b> - este un atribut informativ, nu poate fi aplicat/utilizat pentru obiectele noi.	
<b>Roluri de asociere</b>			
<b>Terenuri</b>		Referința la obiectul din Terenuri, în cazul formărilor, corectării erorilor, re poziționare	Obligatori
<b>Registru de adrese</b>		Adresa (strada, nr casa)	Obligatori
<b>Registru UAT</b>		Unitatea administrative teritorială.	Obligatori
<b>Arhiva electronică</b>		Referința la documentul electronic	Obligatori
<b>HCSectoareRM</b>			Obligatori
<b>Zona valorică</b>			Obligatori

#### 4. Construcții (Componente)

Atribut	Tipul atributului	Definiție	Obligativitate îndeplinirii câmpului
<i>Comune pentru construcții și componente</i>			
<b>CodCadastral</b>	CharacterString	<b>Numărul cadastral</b> al construcției, este unic în cadrul unui teren.	Obligatori
<b>CodTip</b>	CodTipValue	<b>Modul de folosință</b> , conform clasificatorului (din documentul legal).	Obligatori
<b>CodColect</b>	CodColectValue	<b>Metoda de obținere</b> a datelor, conform clasificatorului	Obligatori
<b>Refplan</b>	RefPlanValue	<b>Metoda reflectării construcției pe plan</b> (pe perimetrul fundamentului, după perimetrul acoperișului, metoda combinată), conform clasificator.	Obligatori
<i>Proprii pentru construcții și componente</i>			
<b>NrLiter</b>	CharacterString	<b>Litera</b> - pentru componente (A1, A2, etc.)	
<b>Geometry</b>	GM_Surface	<b>Geometria</b> – poligon (poate lipsi pentru componentele de la alte nivele decât la sol)	Obligatori
<b>Suprafata</b>	Area	<b>Suprafata</b> – se indică în metri pătrați cu o cifră zecimală (calculată și completată de către sistem)	Obligatori
<b>Statut</b>	StatutValue	<b>Starea:</b> proiect, recepționat, înregistrat, stins	Obligatori
<b>Temei</b>	CharacterString	<b>Temeiul recepționării</b> – numărul cererii de executare a lucrării (pentru OCT) sau cererii de recepție (pentru alții dacit OCT) (completată automatizat de sistem)	Obligatori
<b>CodFunction</b>	CodFunctionValue	<b>Starea generală</b> a construcției, conform clasificator (in construcție, funcțională, ..., demolată)	Obligatori
<b>Parametrii tehnici</b>		Conform clasificatorului	
<b>Roluri de asociere</b>			
<b>Plan de nivel</b>			Obligatori
<b>Terenuri</b>		Numărul cadastral al terenului cărui aparține, (pot fi cazuri, când construcția se extinde pe alt teren cu mai mult de 55%, această legătură ne indică apartenența construcției)	Obligatori
<b>Registru de adrese</b>		Adresa (strada, nr casa)	Obligatori

## 5. Grevari

Atribut	Tipul atributului	Definiție	Obligativitate îndeplinirii câmpului
geometry	GM_Surface	<b>Geometria</b> porțiunii de teren - poligon	Obligatoriu
Suprafata	Area	<b>Suprafata din plan</b> (poate fi un câmp care se va completa automat)	Obligatoriu
CodTipGr	CodTipGrValue	<b>Tipul grevării</b> , conform clasificatorului	Obligatoriu
CodColect	CodColectValue	<b>Metoda de obținere</b> a datelor, conform clasificatorului	Obligatoriu
Statut	StatutValue	<b>Starea:</b> proiect, recepționat, înregistrat, stins	Obligatoriu
Parte	CharacterString	Se indică părțile/ persoanele, în cazul stabilirii modului de folosință (ex. Partea I/, partea II, partea comună)	
<b>Roluri de asociere</b>			
Arhiva electronică		Un sistem extern in care se păstrează dosarele tehnice digitale	Obligatoriu
Terenuri		Numărul cadastral al terenului pe care se aplică grevarea	Obligatoriu
Terenuri		Numărul cadastral al terenului dominant in cazul servitutei	Obligatoriu

## 6. HCsectoareRM

Atribut	Tipul atributului	Definiție	Obligativitate îndeplinirii câmpului
geometria	GM_Surface	<b>Geometria</b> zonării cadastrale - poligon.	Obligatoriu
CodCadastral	CharacterString	<b>Identificator tematic la nivel național</b> , în general codul național complet al zonării cadastrale.	Obligatoriu
CodColect	CodColectValue	<b>Metoda de obținere</b> a datelor, conform clasificatorului	Obligatoriu
OCT	OctValue	<b>Codul OCT</b> în raza de activitate a căruia sunt deservite – conform clasificatorului.	Obligatoriu
Statut	StatutValue	<b>Starea:</b> proiect, activ, stins	Obligatoriu
label	CharacterString	<b>Text</b> folosit în mod uzual pentru afișarea identificării zonării cadastrale pe hartă, este ultima parte a numărului cadastral. Deoarece este obligatoriu in INSPIRE se propune de a fi completat automat la stocarea datelor intr-o baza de date din câmpul “codcadastral”	Obligatoriu
referencePoint	GM_Point	<b>Punct</b> în cadrul zonării cadastrale – care indică locul afișării textului/etichetei pe hartă.	Obligatoriu

## 7. Încăpere izolată

Atribut	Tipul atributului	Definiție	Obligativitate îndeplinirii câmpului
<i>Comune pentru construcții și componente</i>			
<b>CodCadastral</b>	CharacterString	<b>Numărul cadastral</b> al încăperii izolate, este unic în cadrul unei clădiri.	Obligatoriu
<b>CodTip</b>	CodTipValue	<b>Modul de folosință</b> , conform clasificatorului (din documentul în temeiul căruia a apărut dreptul).	Obligatoriu
<i>Proprii pentru încăperi izolate</i>			
<b>Geometry</b>	GM_Surface	<b>Geometria</b> – reprezentarea grafică prin desen tehnic, a încăperii izolate	Obligatoriu
<b>Suprafata</b>	Area	<b>Suprafata</b> – se indică în metri pătrați cu o cifră zecimală (calculată și completată de către sistem)	Obligatoriu
<b>Statut</b>	StatutValue	<b>Starea:</b> proiect, recepționat, înregistrat, stins	Obligatoriu
<b>CodFunction</b>	CodFunctionValue	<b>Starea generală</b> a încăperii izolate, conform clasificator (... , in construcție, funcțională, ..., demolată)	Obligatoriu
<b>Parametrii tehnici</b>		Conform clasificatorului	
<b>Roluri de asociere</b>			
<b>Construcții</b>		Numărul cadastral al construcției ca parte integrantă al căreia este încăperea izolată	Obligatoriu
<b>Construcții</b>		Poziția încăperii izolate în construcție	Obligatoriu
<b>Registru de adrese</b>		Adresa (strada, nr casa, nr. încăperii izolate)	Obligatoriu

## Clasificatori

1. CodTipBorn - Tipul de borne de hotar pentru Pct.....	1
2. “CodColect” - Metoda de obținere a datelor.....	2
3. “CodTeh”- Tehnologia executării lucrării pentru Terenuri .....	3
4. “Precizia” – Precizia de poziționare .....	3
5. “CodTip” - Modul de folosință pentru Terenuri .....	3
6. “RefPlan” - Metoda reflectării construcției pe plan pentru clădiri .....	3
7. “CodTip” - Modul de folosință pentru Cladiri.....	4
8. “CodFunction” – Starea funcțională a construcției pentru Cladiri și Încăpere izolată .....	4
9. “CodTipGr” pentru Grevări .....	4
10. “CodTip” - Modul de folosință pentru Încăperi izolate.....	4
11. Parametrii tehnici .....	4
12. Tabelul de sinteză cu privire la calitatea informației grafice .....	5

### 1. CodTipBorn - Tipul de borne de hotar pentru Pct

Cod	Semnificație
0	nu sunt bornate/materializate
1	țeavă de fier cu diametrul de 15-60 mm, lungimea minimă – 100 cm îmbetonate în groapa cu dimensiuni minime 300x300x1000
2	pilon din beton în formă de trunchi de piramidă cu parametrii: în partea de jos - 15x15 cm, în partea de sus - 10x10 cm, înălțimea - 90 cm
3	semn de perete, în cazul în care punctul de cotitură se află la încheietura hotarelor și una din liniile hotarului trece pe obiecte materializate (perete, gard, etc.)
4	materializat prin obiecte naturale



## 2. "CodColect" - Metoda de obținere a datelor

Compartiment	Cod	Semnificație
A. Măsurători instrumentale cu racordare	1	GNSS
	2	Măsurători liniar-unghiulare (stații totale, teodolit.)
	3	Combinat: măsurători cu utilaj geodezic și proiectare (incl. proiecte de organizare a teritoriului sistematizate definitiv, pentru transpunere în natură)
	4	Combinat: măsurători cu utilaj geodezic și ruleta/telemetru
	5	Combinat: măsurători cu utilaj geodezic și fotogrammetrie
B. Măsurători liniar-unghiulare cu racordare la materiale cartografice	6	Măsurători liniar-unghiulare cu racordare la: materiale cartografice, colectări stereotopografice, vectorizări ortofotoplanurilor sau alte, cu precizia scării pînă la 1:500 inclusiv
	7	Măsurători liniar-unghiulare cu racordare la: materiale cartografice, colectări stereotopografice, vectorizări ortofotoplanurilor sau alte, cu precizia scării mai mare de 1:500 – pînă la 1:2000 inclusiv
	8	Măsurători liniar-unghiulare cu racordare la: materiale cartografice, colectări stereotopografice, vectorizări ortofotoplanurilor sau alte, cu precizia scării mai mare de 1:2000 – pînă la 1:5000 inclusiv
	9	Măsurători liniar-unghiulare cu racordare la: materiale cartografice, colectări stereotopografice, vectorizări ortofotoplanurilor sau alte, cu precizia scării mai mare de 1:5000
C. În baza materialelor cartografice existente (inclusiv metoda combinată cu proiectare)	10	Colectarea stereotopografică cu precizia scării: pînă la 1:1000 inclusiv
	11	Colectarea stereotopografică cu precizia scării: mai mare de 1:1000 – pînă la 1:2000 inclusiv
	12	Colectarea stereotopografică cu precizia scării: mai mare de 1:2000 – pînă la 1:5000 inclusiv
	13	Colectarea stereotopografică cu precizia scării: mai mare de 1:5000
	14	Vectorizarea ortofotoplanurilor cu precizia scării: pînă la 1:1000 inclusiv
	15	Vectorizarea ortofotoplanurilor cu precizia scării: mai mare de 1:1000 – pînă la 1:2000 inclusiv
	16	Vectorizarea ortofotoplanurilor cu precizia scării: mai mare de 1:2000 – pînă la 1:5000 inclusiv
	17	Vectorizarea planurilor topografice 1:500
18	Vectorizarea planurilor topografice 1:1000, 1:2000, 1:5000, 1:10000, 1:25000.	
D. Proiecte de organizare a teritoriului	19	Proiecte transformate și orientate după punctele RGN, RGI sau punctele de triangulare sau utilizând datele obținute în urma măsurătorilor cu taheometru
	20	Proiecte sistematizare pe ortofotoplan 2000
	21	Proiecte sistematizare pe ortofotoplan 5000
	22	Proiecte nesistematizate (măsurări fără racordare cu transformarea ulterioară utilizând rastru 1:10 000 sau pe o porțiune convențională de teritoriu (min X, Y, max. X, Y)).
E. neidentificată	23	Metoda neidentificată, măsurători cu ruleta fără racordare sau în baza materialelor cartografice neidentificate

### 3. “CodTeh”- Tehnologia executării lucrării pentru Terenuri

Cod	Semnificație
1	În cadrul lucrărilor selective cu existența actului de stabilire în teren a hotarelor
2	În cadrul lucrărilor selective fără existența actului de stabilire în teren a hotarelor
3	În cadrul lucrărilor masive.
4	Neidentificat (poate fi și la masiv și la selective) – se va utiliza doar la trecerea în flux la clasificatorul nou

### 4. “Precizia” – Precizia de poziționare <sup>1</sup>

Cod	Semnificație	mențiuni
1	Până la 0.1 m inclusiv	măsurători instrumentale de precizie înaltă cu tehnologii speciale ce țin de domeniul geodeziei (tab.2, compartimentul A)
2	mai mare de 0.1 – 0.5 m inclusiv	măsurători instrumentale; materiale cartografice cu precizia scării până la 1:1000 inclusiv (tab.2, compartimentele A, B, C)
3	mai mare de 0.5 – 1.0 m inclusiv	măsurători instrumentale; materiale cartografice cu precizia scării: mai mare de 1:1000 – până la 1:2000 inclusiv (tab.2, compartimentele A, B, C)
4	mai mare de 1.0 – 5.0 m inclusiv	măsurători instrumentale; materiale cartografice cu precizia scării: mai mare de 1:2000 ; proiecte de organizare a teritoriului (tab.2, compartimentele A, B, C, D)
5	mai mare de 5 m.	proiecte de organizare a teritoriului; alte (tab.2, compartimentele D, E)

### 5. “CodTip” - Modul de folosință pentru Terenuri

Conform clasificatorului din Instrucțiunea cu privire la înregistrarea bunurilor imobile

### 6. “RefPlan” - Metoda reflectării construcției pe plan pentru clădiri

Cod	Semnificație	Mențiuni
F	Fundament.	Coordonatele punctelor din colturile construcției sunt racordate la perimetrul fundamentului
A	Acoperiș.	Coordonatele punctelor din colturile construcției sunt racordate la perimetrul acoperișului
C	Combinat. Metoda combinată.	

<sup>1</sup> Toleranța de poziție liniară planimetrică reciprocă a punctelor de hotar în raport cu rețeaua geodezică națională. Se va indica în tabelul punctelor de control din raportul prelucrării datelor geodezice, care se include în dosarul tehnic;

## 7. “CodTip” - Modul de folosință pentru Cladiri

Conform clasificatorului din Instrucțiunea cu privire la înregistrarea bunurilor imobile

## 8. “CodFunction” – Starea funcțională a construcției pentru Cladiri și Încăpere izolată

Cod	Semnificație	Mențiuni
1	proiectată	bun viitor
2	în construcție	construcție nefinisată
3	funcțională	construcție finisată
4	ruină	construcție (abandonată) cu gradul de uzură avansat
5	demolată	construcție desființată

## 9. “CodTipGr” pentru Grevări

Cod	Semnificație	Mentiiuni
17	Servitute	
21	Arenda/Locațiunea	
22	Folosință	
23	Superficia	
24	Uzfruct	
25	Abitația	
26	Uz	

## 10. “CodTip” - Modul de folosință pentru Încăperi izolate

Conform clasificatorului din Instrucțiunea cu privire la înregistrarea bunurilor imobile

## 11. Parametrii tehnici

Descrierea conform actelor normative respective aprobate de către Agenția Relații Funciare și Cadastru (Instrucțiunea cu privire la elaborarea și actualizarea planurilor cadastrale și geometrice, Instrucțiunea cu privire la modul de executare a lucrărilor cadastrale la nivel de construcții)

## 12. Tabelul de sinteză cu privire la calitatea informației grafice

<b>Nivelul</b>	<b>CodColect</b> (metoda obținerii datelor)	<b>CodTeh</b> (tehnologia executării lucrărilor)	<b>Precizia</b> (precizia de poziționare în plan)
<b>Nivelul I</b>	măsurători instrumentale cu racordare la RGN RGI (tab.2 compartimentul A)	în cadrul lucrărilor selective cu existența actului de stabilire în teren a hotarelor (tab.3 pct.1 )	până la 0,1 m incl (tab.4 pct.1)
<b>Nivelul II</b>	măsurători instrumentale cu racordare la RGN, RGI (tab.2 compartimentul A)	în cadrul lucrărilor selective cu existența actului de stabilire în teren a hotarelor (tab.3 pct.1 )	mai mare de 0,1 până la 0,5 m inclusiv (tab.4 pct. 2)
<b>Nivelul III</b>	măsurători instrumentale, materiale cartografice (tab.2 compartimentul A, B, C )	în cadrul lucrărilor selective fără existența actului de stabilire în teren a hotarelor sau în cadrul lucrărilor masive (tab.3 pct.2,3 )	până la 1 m (tab.4 pct. 1, 2, 3)
<b>Nivelul IV</b>	măsurători instrumentale, în baza materialelor cartografice existente (tab.2 pct.: compartiment A, B, C, D)	în cadrul lucrărilor selective fără existența actului de stabilire în teren a hotarelor sau în cadrul lucrărilor masive (tab.3 pct.2,3 )	de la 1 m până la 5 m (tab.4 pct. 4)
<b>Nivelul V</b>	proiecte de organizare a teritoriului și neidentificată (tab.2 compartiment C, D, E)	în cadrul lucrărilor selective fără existența actului de stabilire în teren a hotarelor sau în cadrul lucrărilor masive (tab.3 pct.2,3 )	mai mult de 5 m (tab.4 pct. 5)

Structura obiectelor noi .....	1
1. Grevari .....	1
2. FixPct .....	2
3. FixHtr.....	2
4. ArhivFixPct .....	2
5. ArhivFixHtr.....	2
Clasificatori.....	3
1. Atributul "CodTipGr" pentru "Grevari" .....	3
2. Atributul "CodTipBorn" pentru "FixPct" .....	3
3. Atributul "CodColect" .....	3

## Structura obiectelor noi

### 1. Grevari

<b>Nº</b>	<b>Atributul</b>	<b>Tipul atributului</b>	<b>Inde xare</b>	<b>Semnificația</b>	<b>Obligatoritate îndeplinirii câmpului</b>
1	CodZona	Character (4)	+	Codul cadastral al zonei în care se află obiectul	Obligatoriu
2	Cod	Char (6)	+	Identificatorul obiectului este format din o literă majusculă urmată de un număr. Primul simbol este litera A sau S: A – arenda; F- folosința; S - servitute; Urmează numărul de ordine al obiectului de tipul dat. (ex. A1, A2, ..., A1698, etc. și S1, S2, ..., S2568, etc.) Codul va fi unic în cadrul unei zone și în combinația CodZona+Cod – va fi unic pe teritoriul RM. Se atribuie de către OCT	Obligatoriu
3	CodTipGr	smallint	+	Codificarea tipului grevării conform clasificatorului	Obligatoriu
4	CodCadastral	Character (11)	+	Numărul cadastral al obiectului dominant în cazul servitutei	
5	Parte	Character (20)		Se indică părțile, în cazul stabilirii modului de folosință (ex. I, II, comună)	
6	CodColect	smallint	+	Metoda achiziției datelor pentru obținerea planului (Codificarea conform clasificatorului)	Obligatoriu
7	Suprafața	Float		Suprafața porțiunii de teren formate	Obligatoriu
8	DatInsert	date		Data introducerii obiectului în tabel	Obligatoriu
9	DatModif	Date	+	Data modificării/stingerii	
10	Mark	Character (1)	+	Câmpul dat se va utiliza numai la etapa tapării planului pentru porțiunea solicitată.	

## 2. FixPct

<b>No</b>	<b>Atributul</b>	<b>Tipul atributului</b>	<b>Inde xare</b>	<b>Semnificația</b>	<b>Obligativitate îndeplinirii câmpului</b>
1	CrdX	Float		Coordonata X (N)	Obligatoriu
2	CrdY	Float		Coordonata Y (E)	Obligatoriu
3	Codcolect	smallint	+	Metoda colectării datelor pentru obținerea punctului (Codificarea conform clasificator.)	obligatoriu
4	CodTipBorn	smallint	+	Tipul bornei de hotar, în cazul în care punctul de cotitură este materializat in teren	obligatoriu
5	Precizia	smallint	+	Precizia poziționării, (Codificarea conform clasificator)	obligatoriu
6	Temei	Character (20)	+	Numărul cererii de executare a lucrării (OCT) sau cererii de recepție (alții decât OCT) (completată automatizat de sistem)	obligatoriu
7	DatInsert	Date	+	Data recepționării punctului	obligatoriu
8	DatModif	Date	+	Data modificării/stingerii punctului in planul digital	

Nota: atributul CodColect poate lua valoarea 101,102

## 3. FixHtr

<b>No</b>	<b>Atributul</b>	<b>Tipul atributului</b>	<b>Inde xare</b>	<b>Semnificația</b>	<b>Obligativitate îndeplinirii câmpului</b>
1	CodCadastral	Character (11)	+	Numărul cadastral al terenului, proprietarul căruia a inițiat fixarea punctului de hotar	Obligatoriu
3	DatInsert	Date	+	Data recepționării segmentului in planul digital	Obligatoriu
4	DatModif	Date	+	Data modificării/stingerii segmentului in planul digital	

Nota: În baza numărului cadastral se va identifica cine a inițiat procedura de fixare a segmentului de hotar și în ce dosar sunt anexate actele (în original) ce confirmă fixarea lui.

## 4. ArhivFixPct

Pentru **ArhivFixPct** structura este analogica cu **FixPct**, câmpul „DatModif” devine obligatoriu.

## 5. ArhivFixHtr

Pentru **ArhivFixHtr** structura este analogica cu **FixHtr**, câmpul „DatModif” devine obligatoriu .

## Clasificatori

### 1. Atributul "CodTipGr" pentru "Grevari"

Cod	Semnificație	Mențiuni
17	Servitute	(cod vechi: 11,12, 13, 14, 15, 16)
21	Arenda/Locațiunea	
22	Folosință	
23	Superficia	
24	Uzfruct	
25	Abitația	
26	Uz	

### 2. Atributul "CodTipBorn" pentru "FixPct"

Cod	Semnificație	Mentuni
0	Nu este materializat in teren	
1	țeavă de fier cu diametrul de 15-60 mm, lungimea minimă – 100 cm îmbetonate în groapa cu dimensiuni minime 300x300x1000	
2	pilon din beton în formă de trunchi de piramidă cu parametrii: în partea de jos - 15x15 cm, în partea de sus - 10x10 cm, înălțimea - 90 cm	
3	semn de perete, în cazul în care punctul de cotitură se află la încheietura hotarelor și una din liniile hotarului trece pe obiecte materializate (perete, gard, etc.)	
4	Materializat prin obiecte naturale	

### 3. Atributul "CodColect"

S-a stabilit temporar completarea atributului clasificatorului CodColect cu următoarele coduri:

№	Cod	Semnificație	Mențiuni
	4141	Proiecte sistematizate definitiv în baza măsurătorilor geodezice cu receptoare GNSS.	
	4142	Proiecte sistematizate definitiv în baza măsurătorilor instrumentale liniar-unghiulare cu racordare la rețeaua geodezică existentă.	